**A kész feladat feltöltésének helye:**

Repo: **str2-sajat-munka**

Almappa:**js-3-feladatok-matching-game**

Például: **http://github.com/cherryApp/str2-sajat-munka/js-3-feladatok-matching-game**

**Matching game**

* Egy *“Keresd a párját”* játékot kell készítened
* A játékban két sorban soronként 5, azaz összesen 10 darab kártya látható
* A játék kezdetekor a kártyák le vannak fordítva. A kártyák másik oldala egy egyszerű ábrát tartalmaz
* Az ábrák szabadon választható képek vagy akár ikonok is lehetnek a könnyebb felismerhetőség végett
* Minden ábrából összesen két darab van
* Amikor a játékos rákattint egy kártyára, az egy egyszerű animáció kíséretében megfordul, felfedve az ábrát
* Az első kártyára való kattintáskor elindul egy számláló, amely a játékidőt mutatja perc:másodperc formában
* Amennyiben egymás után két felfordított kártyán ugyanaz az ábra szerepel, azokat felfordítva kell hagyni a játék végéig, többet nem lehet rájuk kattintani
* Amennyiben a két ábra eltérő, mind a kettőt automatikusan vissza kell forgatni
* A játéknak akkor van vége, amikor az összes kártya képes oldala látszik
* A számláló a játék végén megáll
* 5 másodperc múlva a számláló nullázódik, és az összes kártya visszafordul, kezdődhet egy új játék

